Manual de usuario

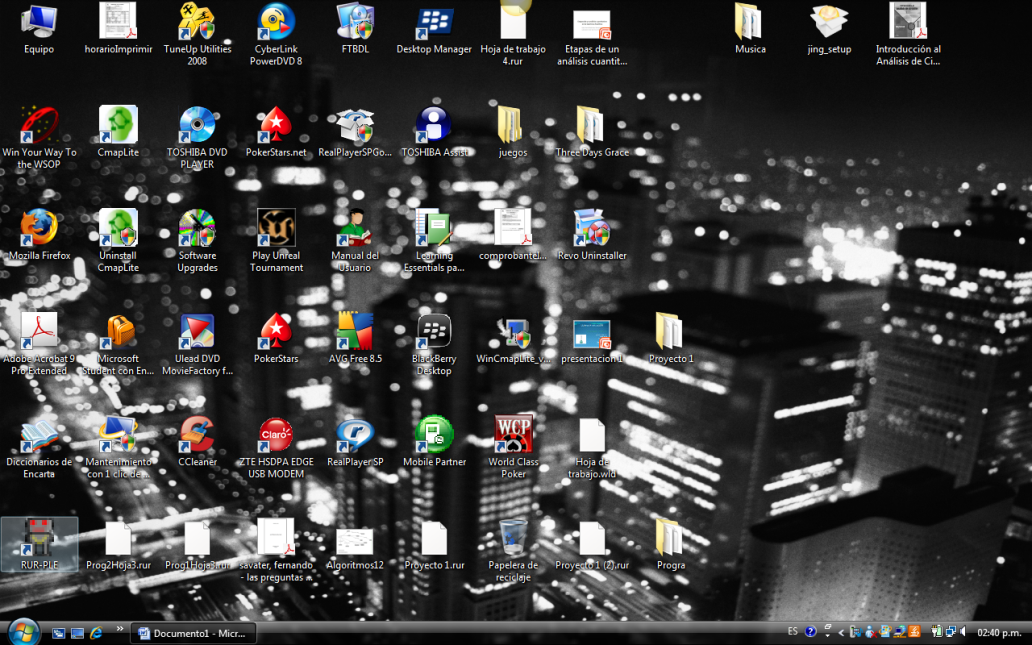
Para el uso del programa de ruple para ejecutar el juego de boliche es necesario seguir los siguientes requisitos:

1. Prender la Computadora

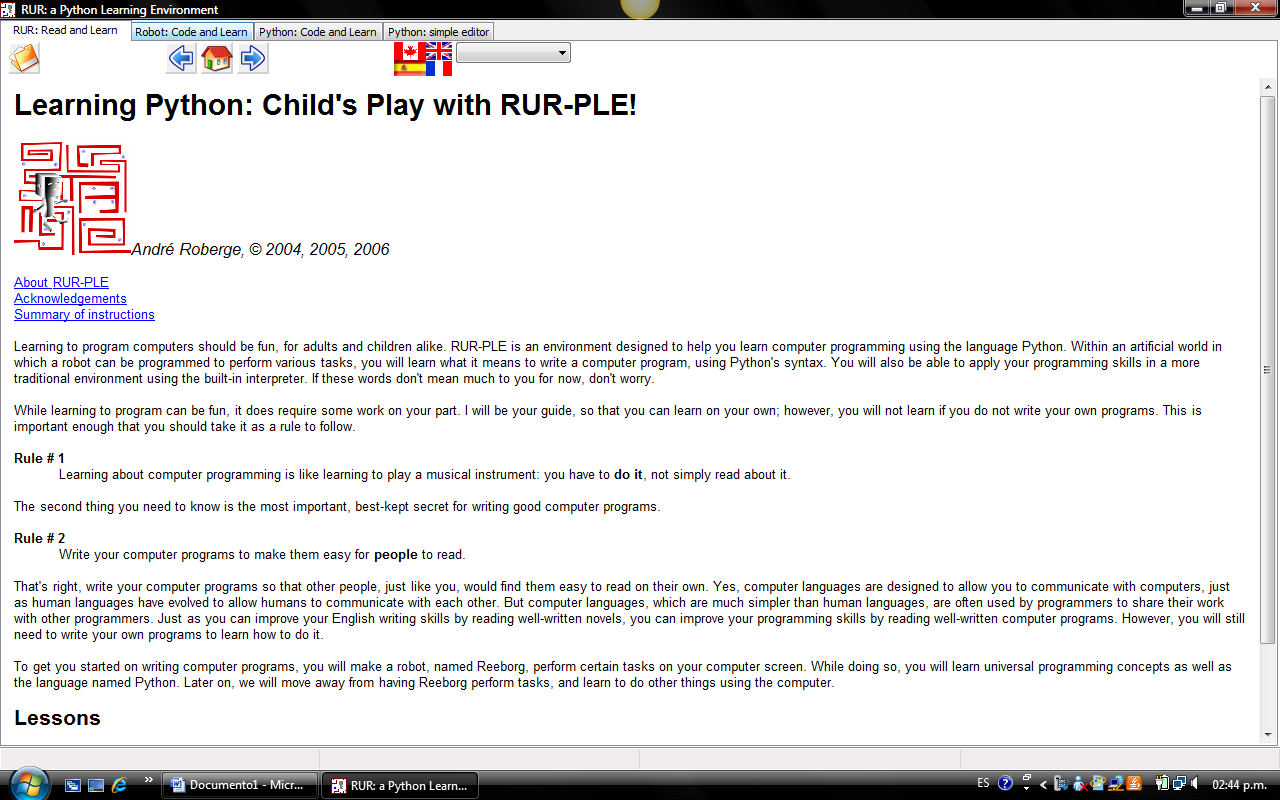
2. Dirigirse a Internet Explorer

3. Descargar el mundo de ruple (programa), y el juego desde la página de internet: <http://proyecto1mel09may08.wikispaces.com/>

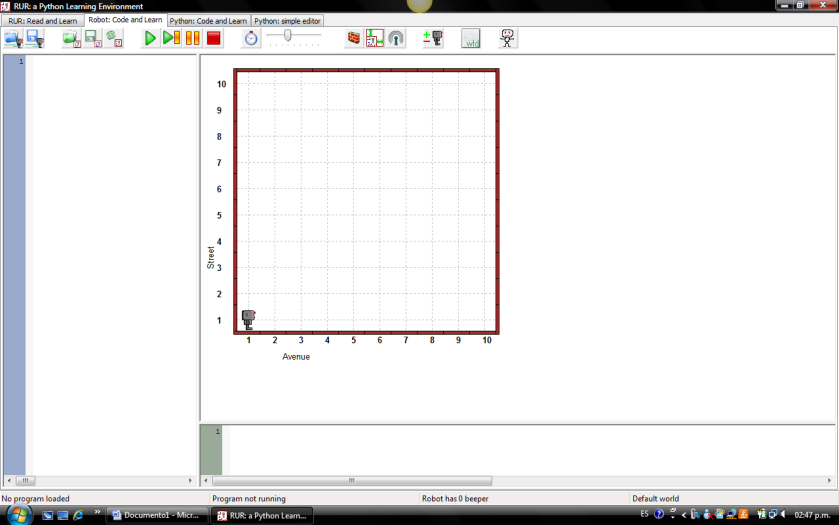
4. Luego de haber descargado el programa y tener instalado y haber guardado el programa y los juegos en una carpeta especifica en la computadora darle EJECUTAR doble click.



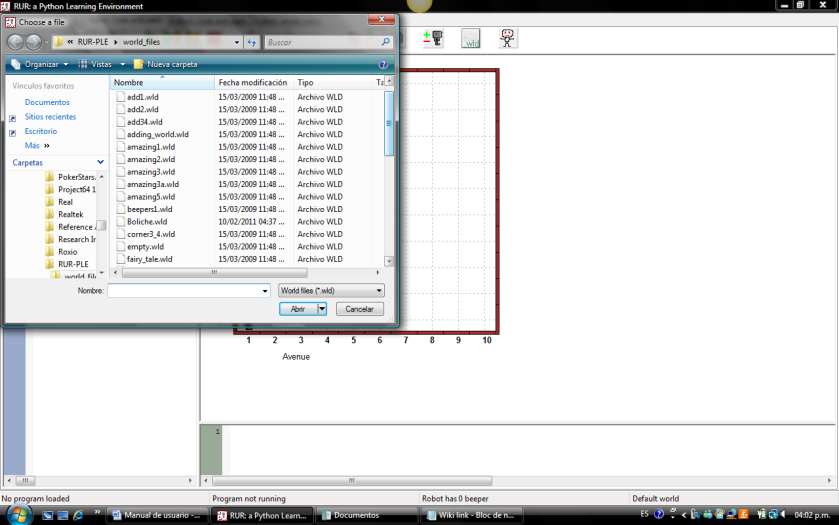
5. luego que el programa se esté ejecutando esperar y se vera de esta forma:



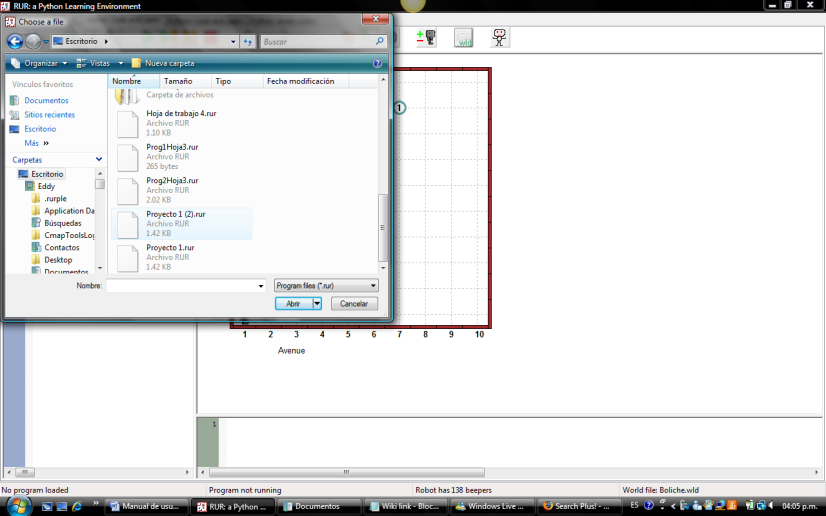
6. luego dirigirse a la ventana donde dice robot code and learn y darle click:



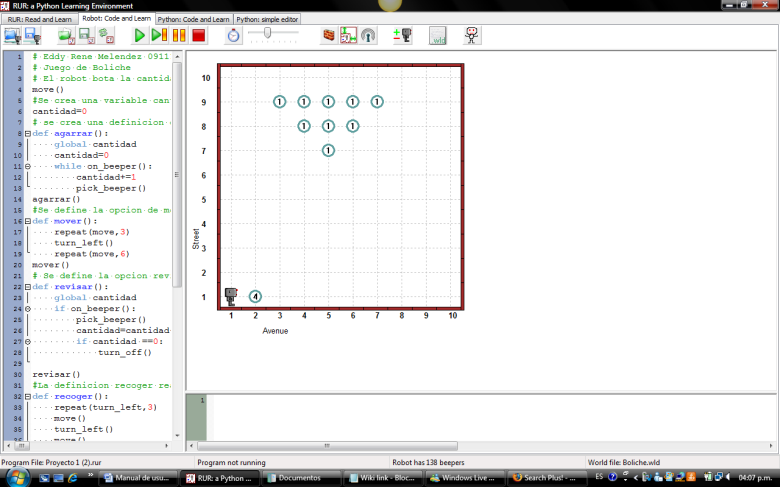
7. luego se debe abrir el mundo como lo muestra la siguiente imagen:



8. luego que se abre el mundo se deberá de abrir el programa para que el juego pueda correr con éxito.



9. Entonces con el programa corriendo ya se puede empezar a jugar y a mover el robot y ponerlo a botar la cantidad de bolos que el usuario seleccione.



10. Finalmente el programa puede correr con éxito.

